

ほぼたきHP版

大分大学教育学部
附属小学校
平成29年7月19日

19日の1, 2時間目を使って児童会主催のドリーム祭りがありました。今年のドリーム祭りは「3つのわ（輪・和・話）を広げよう」というテーマ達成に向け運営委員が全体の大枠を決め、6月から動き始めました。最初に運営委員による劇がありました。大魔王によってとらえられた姫を助けるために各チームでゲームをクリアして暗号を解いてほしい…という設定を披露してくれました。ちょっと恥ずかしそうに、でも真剣に演じる姿が本当に素敵でした。各チームでリーダーを中心にゲームをクリアしたり、ゲームのお世話をしたりしていましたが、時間が足りないくらい満喫していました。チームごとにゲームの内容や道具、進め方などを話し合い、この日に臨んだという事でしたが、6年生のリーダーシップはもちろん、信頼しついでいく5年生以下のメンバーのチームワークの良さも随所に出ていました。



自然に教え合ったり、触れあったり...異学年のよい関係があちこちで見られました。片づけも教師の指示なしに、みんなで協力していました。

